



## ENTORNOS MÓVILES PARA EL APRENDIZAJE UBICUO

### Programa de Actualización de Posgrado

\* Para los docentes FIUBA el curso es gratuito y computan como antecedentes en concurso por Res. 751/14 CD.

**INICIO:** 17 de octubre 2017 - Finalización: 10 de diciembre 2017

**DURACIÓN: 8 semanas - 2 meses** - Carga Horaria de cada módulo: 20hs. + Trabajo Final 28hs.  
Carga Horaria del Programa: 128hs.

**DESTINATARIOS:** Profesores, tutores, especialistas de los diferentes niveles educativos.

**METODOLOGÍA:** Curso-taller a desarrollarse con la modalidad a distancia a través del Campus FIUBA.

**REQUISITOS:** Tener aprobado o haber cursado "Capacitación en plataforma Moodle" o demostrar conocimientos básicos de Moodle.

**RECURSOS NECESARIOS:** PC y conectividad a Internet.

**REQUISITOS PARA LA ACREDITACIÓN:** Prácticas propuestas para cada módulo y un Trabajo Final Integrador  
**Se otorgará certificado de asistencia/aprobación.**

**DOCENTES:** Mg. Ema Aveleyra, Ing. Diego Racero, Trad. Fabiana Vega.

**ARANCELES (\*): Arancel de cada módulo:** \$420.-/ **Arancel del Programa:** \$2100.- o 3 cuotas \$700.-  
(para docentes externos)

\* Para los docentes FIUBA el curso es gratuito y computan como antecedentes en concurso por Res. 751/14 CD.

#### OBJETIVOS DEL PROGRAMA:

Que los participantes logren:

- Conocer los aspectos diferenciales del m-learning
- Dominar los aspectos de diseño para los entornos móviles
- Desarrollar propuestas didácticas que incluyan el uso de dispositivos móviles

#### CONTENIDOS

##### Módulo 1: Bases conceptuales del U-learning y M-learning

Definición de u-learning y m-learning. Potencialidades y limitaciones. Teorías del aprendizaje aplicadas al Mobile Learning.

##### Módulo 2: Aspectos diferenciales de las propuestas educativas mediadas por tecnologías móviles

Aspectos diferenciales de las propuestas educativas para m-learning. Clasificación de tecnologías móviles. Recursos didácticos para móviles. Modelo de evaluación. Análisis de ejemplos de implementación.

##### Módulo 3: Moodle Móvil app

Definición de app. Diferentes tipos de apps. Adaptaciones técnicas y diseño para el uso de entornos móviles. Tratamiento de recursos interactivos y audiovisuales. Compatibilidades.

##### Módulo 4: Diseño Instruccional para dispositivos móviles

Principios básicos para un diseño instruccional móvil. Selección y secuenciación de cápsulas de contenidos. Los Objetos de Aprendizaje Móvil. Diseño de estrategias didácticas de Mobile Learning.

##### Módulo 5: Apps para la educación

Creación de contenidos para móviles. Aplicaciones en educación, basadas en videostreaming y audiovisuales con 4G.

##### Módulo Integrador: Trabajo Práctico

El trabajo final consistirá en el diseño de dos unidades del curso propuesto por los participantes con la guía y orientación de un tutor para entornos móviles.